

Hello, World

Я — Гриша, Core Infrastructure @ ВКонтакте

StatsHouse — наша система мониторинга

План

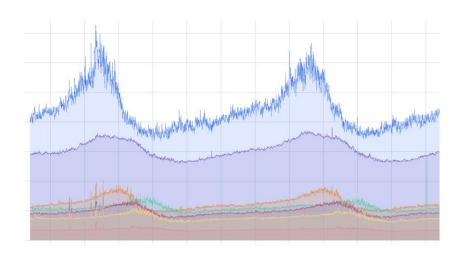
- 1. Про мониторинг *at scale*
- 2. Как эффективно собирать и хранить метрики
- 3. Как не дать сломать мониторинг
- 4. Как устроен StatsHouse
- 5. Ahohc!

Мониторинг at scale



Мониторинг

```
cdn_ttfb {
    country = ru
    region = msk
    os = android
} = 0.239
```



Без мониторинга



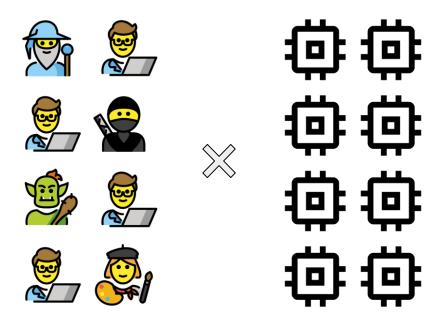
Мониторинг

Обязан работать всегда

Обязан работать быстро

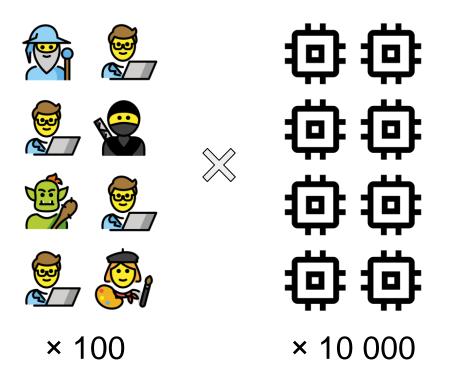
- Низкая задержка
- Высокое разрешение
- Интерактивность

Мониторинг? Prometheus





Prometheus не масштабируется





350 000 000

метрик в секунду с 15 000 серверов собирает StatsHouse













Мониторинг at scale



Унести все, за 1 секунду — каждую секунду

Быстрый путь в яхт-клуб домой

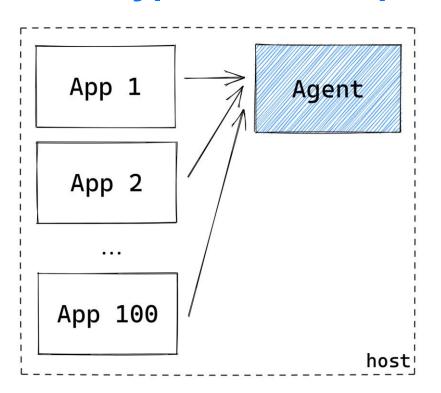


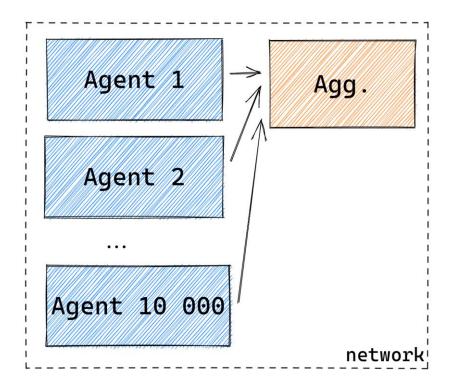
Метрики прекрасно сжимаются

6M RPS 6M RPS

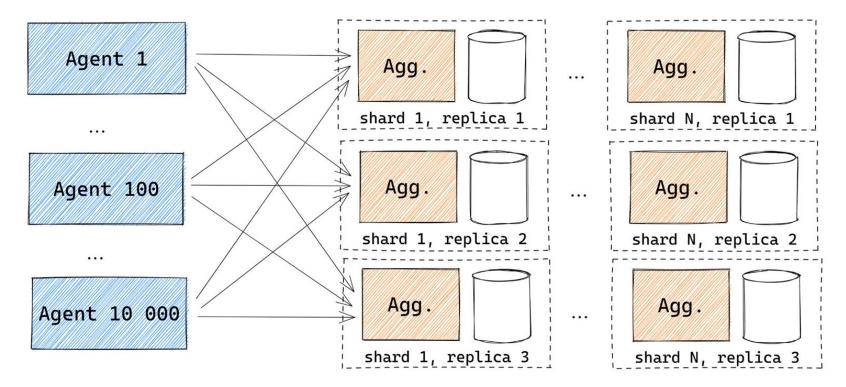
6М записей в секунду 3 записи в секунду

Многоуровневая агрегация

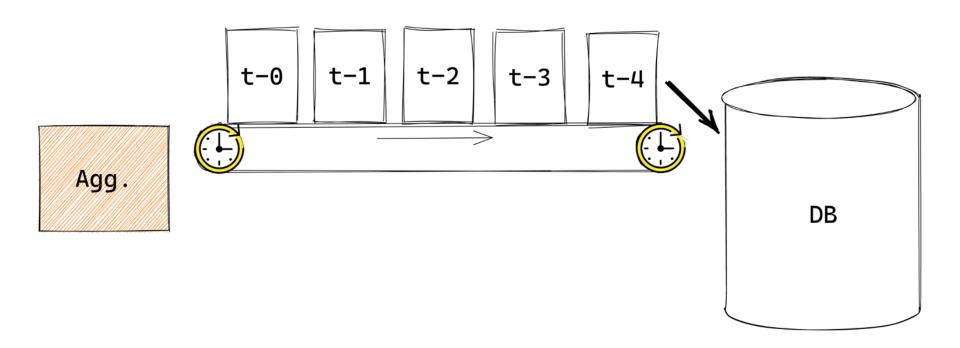




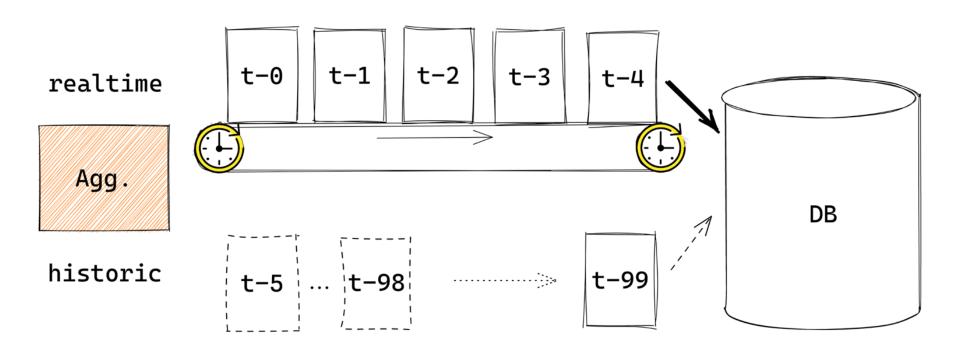
Шардирование и репликация



Конвейер записи



Конвейер записи: исторические данные



Не дать сломать мониторинг



Метрики прекрасно сжимаются

6M RPS

6М записей в секунду

6M RPS

3 записи в секунду

Метрики прекрасно разжимаются

foo{...}

foo{..., \$server}

100 Мбайт/с

100 Гбайт/с





Метрики прекрасно бесконечно разжимаются

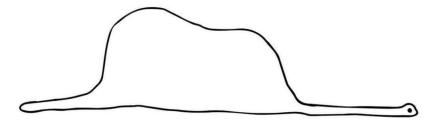
```
foo{..., $user_id, $url}
```

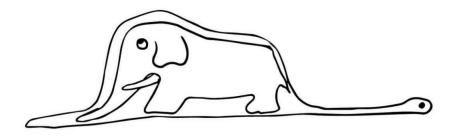
100 Тбайт/с



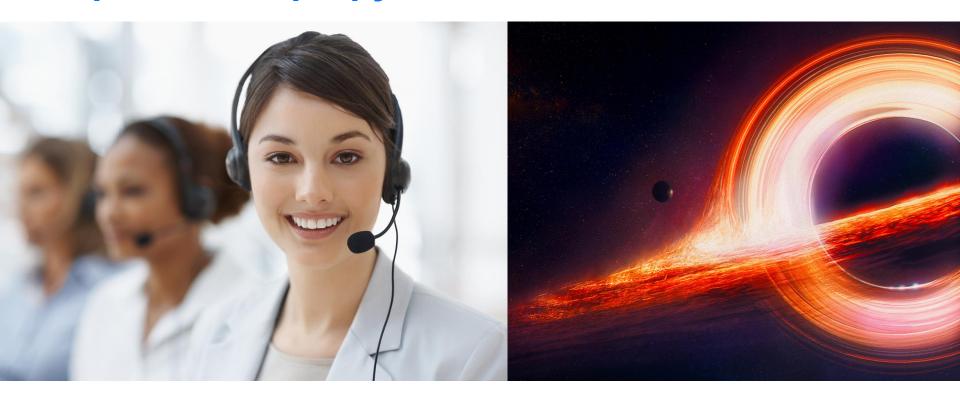
Kafka не спасет



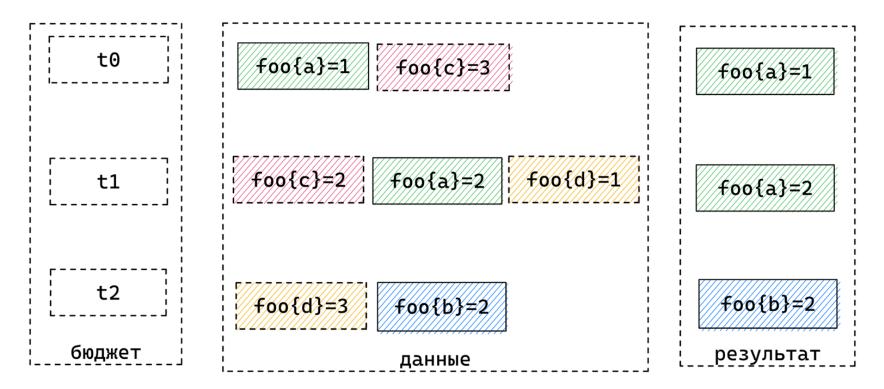




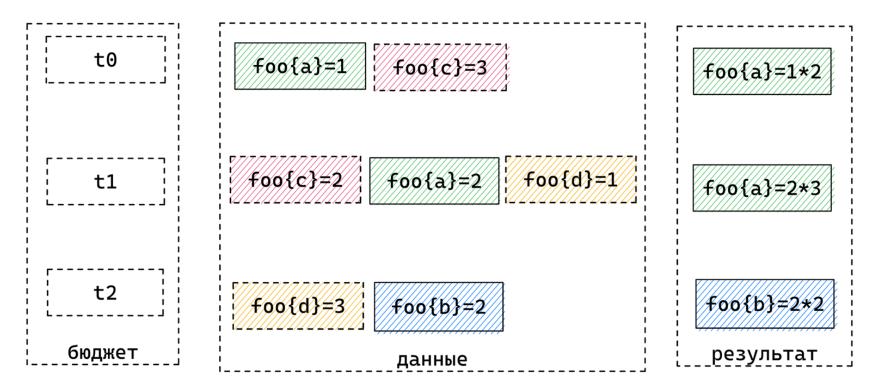
Боремся с перегрузкой



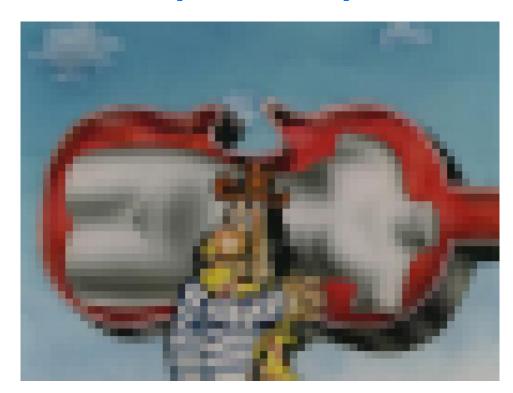
cat data > /dev/null



Семплирование



Семплирование работает



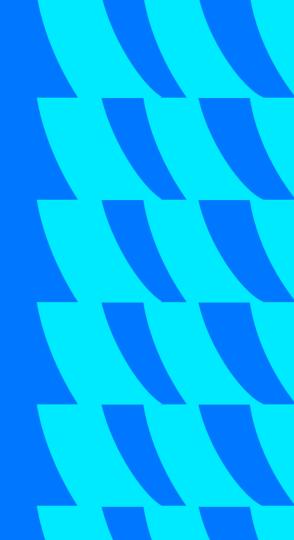
Не дать сломать мониторинг ничего

- 1. Бюджетируем ресурсы
 - о Сеть
 - о Диск
 - CPU
- 2. Честно распределяем между пользователями
- 3. Авто-семплируем при превышении бюджета

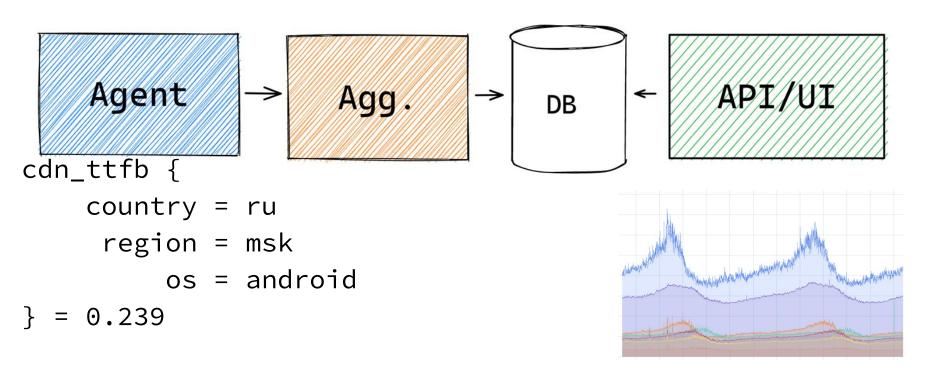
"Look Ma, a Highly-Available Multi-Tenant System!"



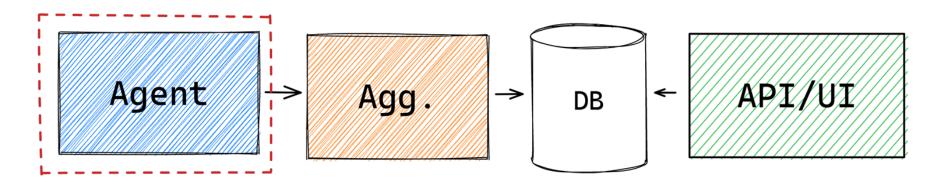
Как устроен StatsHouse



StatsHouse

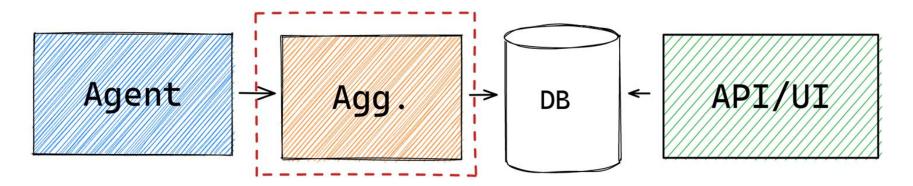


StatsHouse: агент



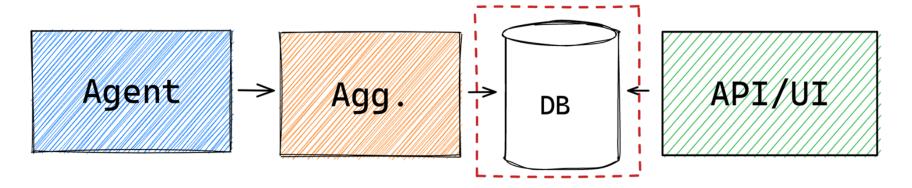
- Агрегация между процессами
- Бюджетирование + авто-семплирование
- Шардирование + Failover
- Локальное хранение

StatsHouse: агрегатор



- Агрегация между агентами
- Бюджетирование + авто-семплирование
- Приоритизация
- Backpressure

StatsHouse: база



- Репликация
- Downsampling
- Xpahehue + TTL
- Выполнение запросов

ClickHouse как основное хранилище

- Эксплуатация умеет в ClickHouse
- ClickHouse масштабируется
- ClickHouse не тормозит^{тм}*

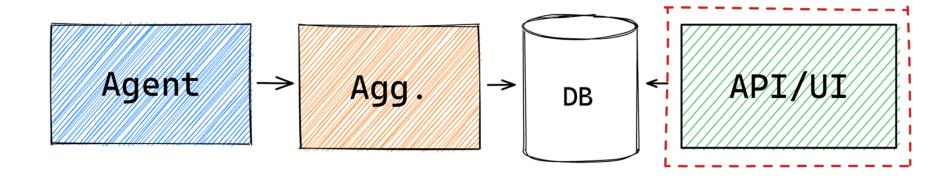


Схема хранения

time	metric	tag1	tag2	count
01:14:21	cdn_ttfb	msk	android	3015682
01:14:21	cdn_ttfb	msk	ios	936581
01:14:21	cdn_ttfb	nsk	android	1025718
01:14:21	cdn_ttfb	nsk	ios	315981
01:14:21	cdn_ttfb	spb	android	2390001

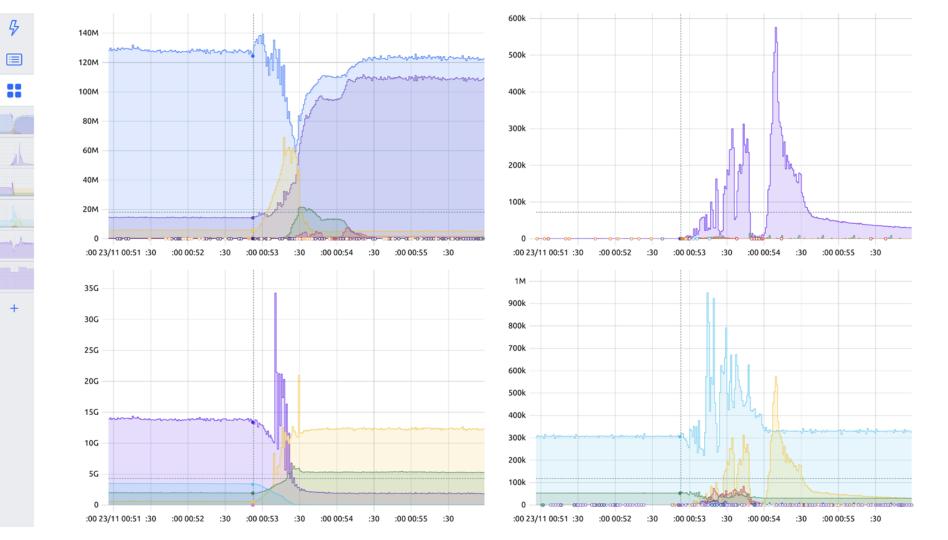
- Только 3 таблицы
 - о Секундная
 - Минутная
 - Часовая
- Только 16 тегов
- Числа вместо строк

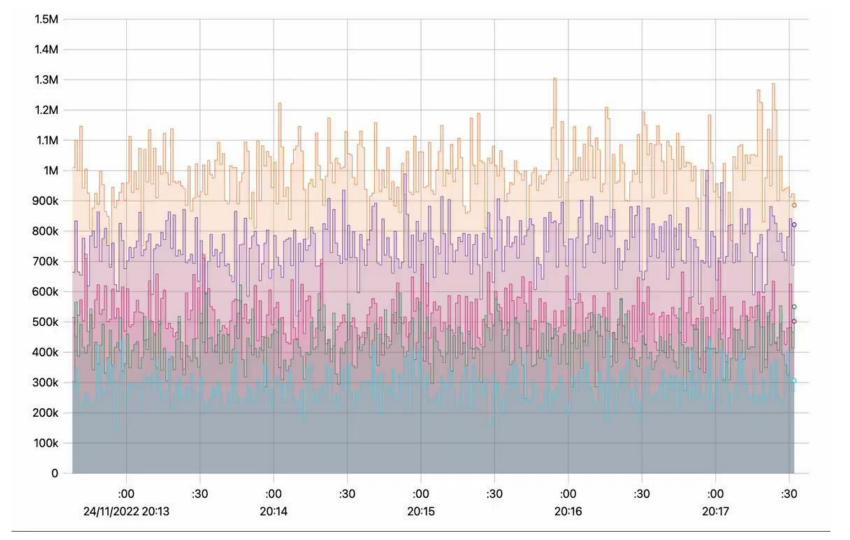
StatsHouse: API + UI





- Контроль доступа
- Ограничение нагрузки
- Кеширование





StatsHouse сегодня

1 секунда

разрешение

5 секунд

задержка

4 года

данных

350 000 000

метрик в секунду

15 000

серверов-источников

Анонс!



StatsHouse — Open Source

github.com/vkcom/ statshouse

MPL 2.0



StatsHouse

github.com/vkcom/statshouse

















Григорий Петросян vk.com/gp t.me/pgregory





Запасные слайды



Планы

- Q1 2023
 - o PromQL
 - События
- Q2 2023
 - о Логи
- Q3 2023
 - о Экземпляры
- Q4 2023
 - о Встроенный алертинг

Attribution

• Эмоджи: OpenMoji, CC BY-SA 4.0

Мониторинг: купить или разработать



Google Monarch

Facebook Gorilla

Twitter Cuckoo

Uber M3

Netflix Atlas

Яндекс Solomon

StatsHouse и ClickHouse





Схема таблицы

```
CREATE TABLE statshouse_value (
   time
                  DateTime,
   metric
                  Int32,
   tag0 ... tag15 Int32,
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   count
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   sum
   ENGINE = AggregatingMergeTree()
    ORDER BY (metric, time, tag0, ..., tag15)
PARTITION BY toStartOfDay(time)
```

Только 16 тегов — хватит всем™

```
CREATE TABLE statshouse_value (
   time
                  DateTime,
   metric
                  Int32,
   tag0 ... tag15
                  Int32,
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   count
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   sum
   ENGINE = AggregatingMergeTree()
    ORDER BY (metric, time, tag0, ..., tag15)
PARTITION BY toStartOfDay(time)
```

Числа вместо строк — 4х быстрее

```
CREATE TABLE statshouse_value (
   time
                  DateTime,
                  Int32,
   metric
   tag0 ... tag15 Int32,
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   count
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   sum
   ENGINE = AggregatingMergeTree()
    ORDER BY (metric, time, tag0, ..., tag15)
PARTITION BY toStartOfDay(time)
```

Только 3 таблицы — downsampling + TTL

```
CREATE TABLE statshouse_value_{1s, 1m, 1h} (
   time
                  DateTime,
   metric
                  Int32,
   tag0 ... tag15 Int32,
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   count
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   sum
   ENGINE = AggregatingMergeTree()
    ORDER BY (metric, time, tag0, ..., tag15)
PARTITION BY toStartOfDay(time)
```

Только 1 скан — оптимально

```
CREATE TABLE statshouse_value_1m (
   time
                  DateTime,
   metric
                  Int32,
   tag0 ... tag15 Int32,
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   count
                  AggregateFunction(sum, Float64),
   sum
   ENGINE = AggregatingMergeTree()
    ORDER BY (metric, time, tag0, ..., tag15)
PARTITION BY toStartOfDay(time)
```

V1.0